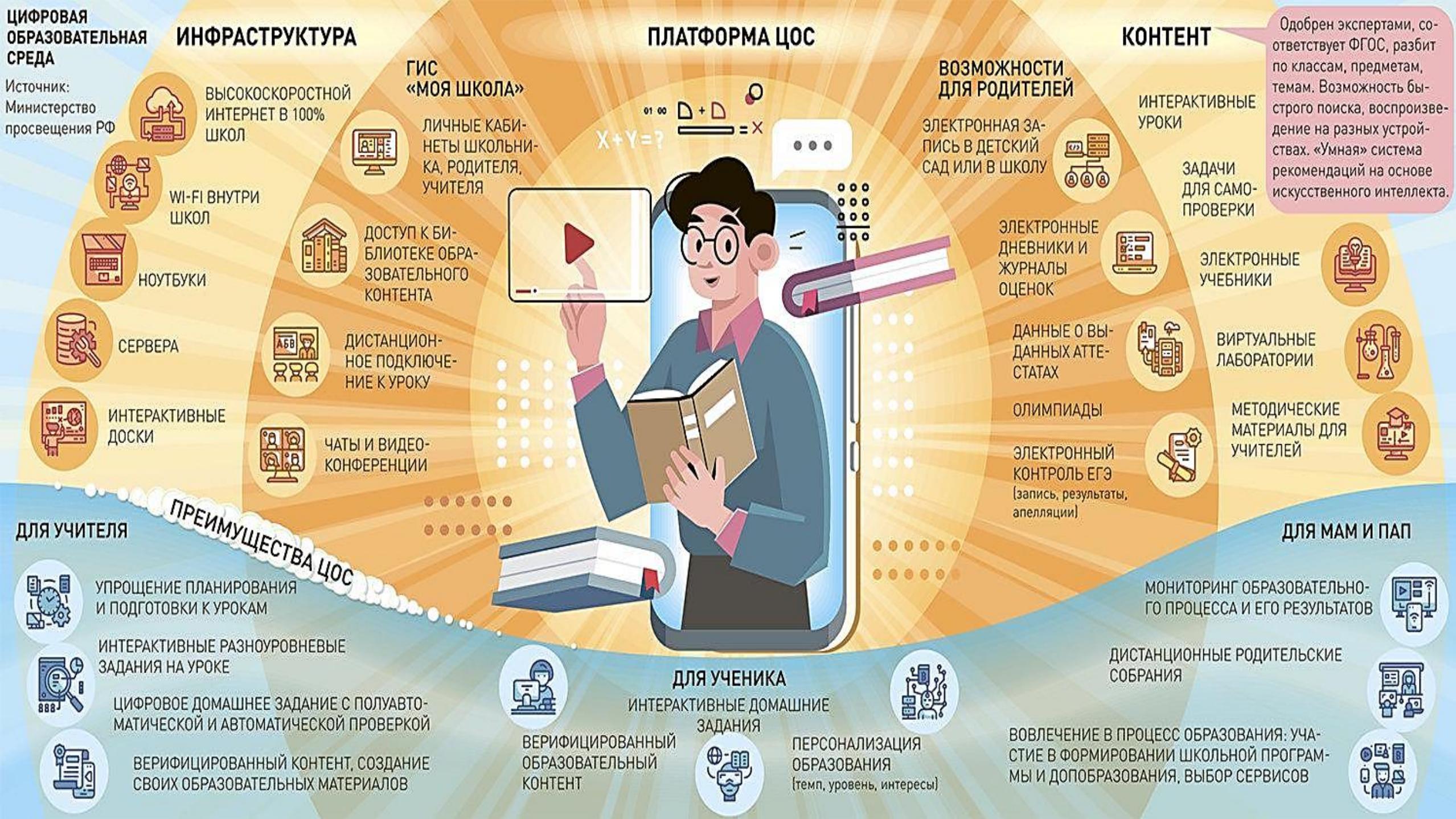




Цифровые образовательные ресурсы на уроках технологии



Прокопенко Валентина Васильевна,
учитель технологии МКОУ «СШ с углублённым изучением
отдельных предметов города Жирновска Жирновского
муниципального района Волгоградской области





Предметная область «Технология»



Цифровые образовательные ресурсы могут обеспечить наиболее полную реализацию этих возможностей, развинуть стены классных помещений, открыть выход в широкий мир познания, включая диалог культур





Цифровизация технологического образования

Учебные (наставнические) программы

Программы-тренажеры для закрепления умений и навыков, для самоподготовки учащихся

Контролирующие программы для контроля определенного уровня знаний и умений

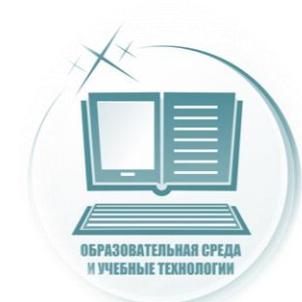
Демонстрационные программы для наглядной демонстрации учебного материала

Имитационные и моделирующие программы для «симуляции» объектов и явлений

Информационно-справочные программы для вывода необходимой информации с подключением к образовательным ресурсам Интернета

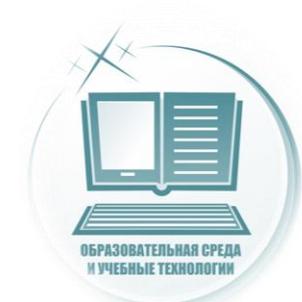
Мультимедиа-учебники — комплексные программы, сочетающие в себе большинство элементов перечисленных видов программ





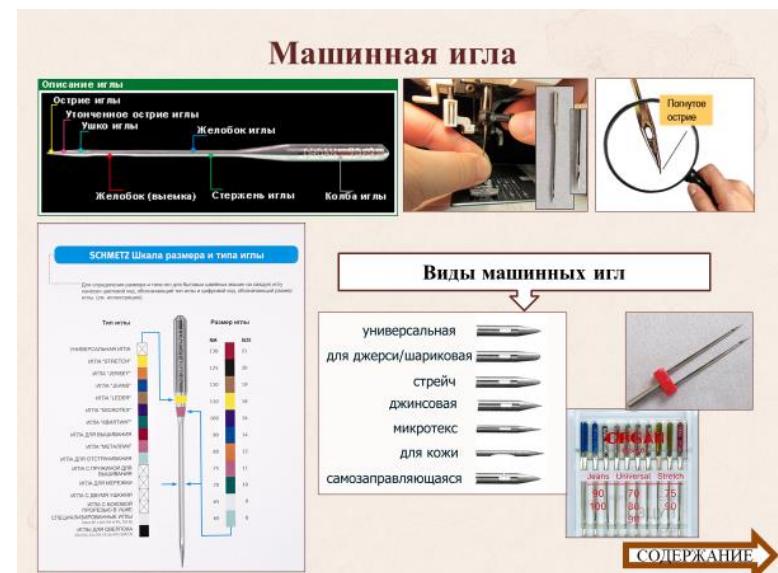
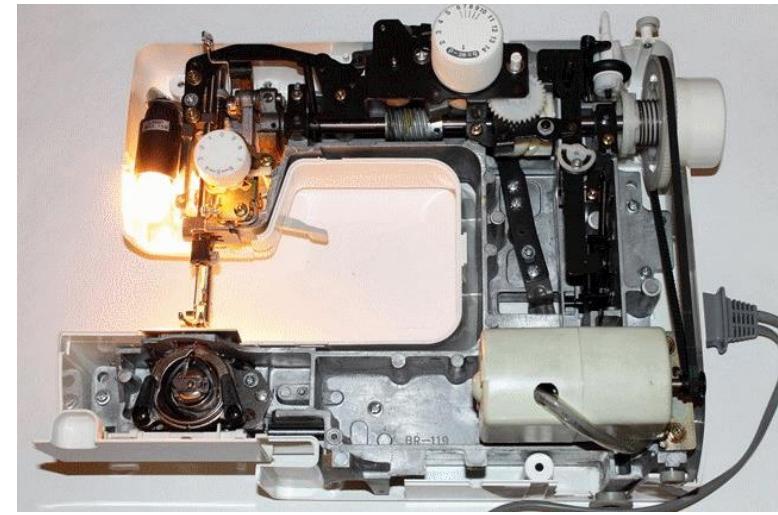
Стратегия развития информационного общества в Российской Федерации до 2030 года





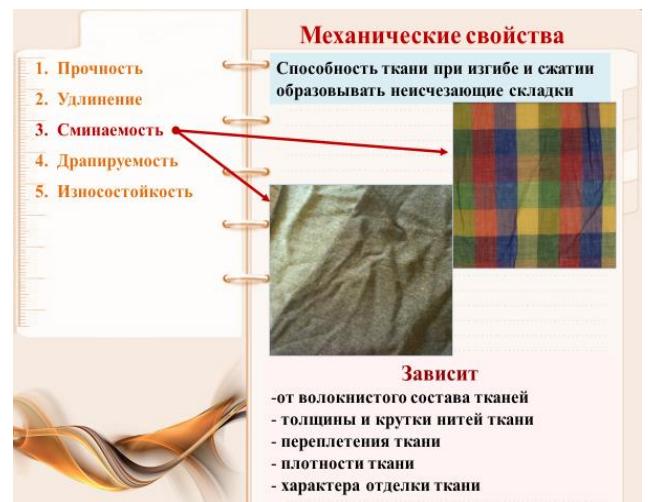
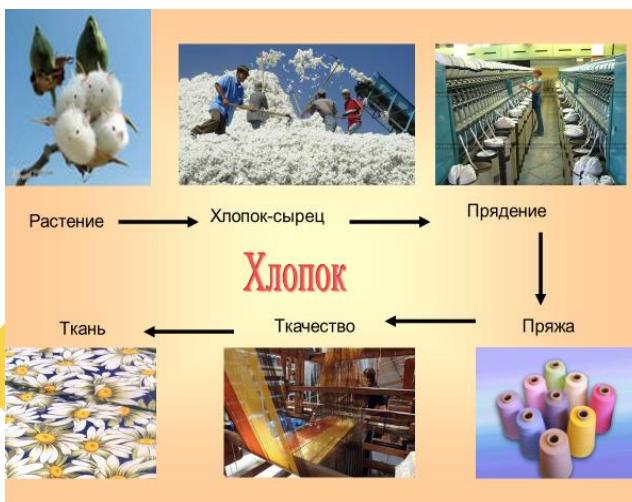
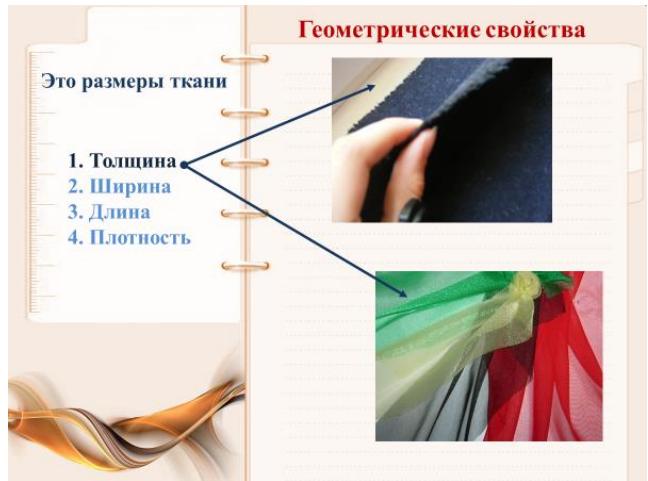
Презентации Microsoft Power Point

Демонстрационные возможности интерактивных продуктов значительно выше, чем у традиционных - печатных. Появление информации четко регулируется, настраивается на возраст и возможности учеников





Учебные пособия для детей с ОВЗ





Инженерно-технологические задачи

Российское инженерное ПО для 3D проектирования и разработки конструкторской документации

Продукты • Всё о T-FLEX CAD • Загрузки • Обучение • Конкурсы • Форум

Найти на сайте

T-FLEX CAD

T-FLEX PLM

КОМПЕТЕНЦИЯ САПР

ЕЖЕГОДНЫЙ КОНКУРС 3D-МОДЕЛИРОВАНИЯ И ИНЖЕНЕРНЫХ ПРОЕКТОВ

Подать заявку >

Прием работ до 22 ноября

Система трехмерного моделирования

Войти

Поиск по сайту Найти

35 лет с вами
16 000 предприятий-пользователей

КОМПАС-3D

Продукты • Обучающие материалы • Центр поддержки • Акции • Новости и мероприятия • Контакты

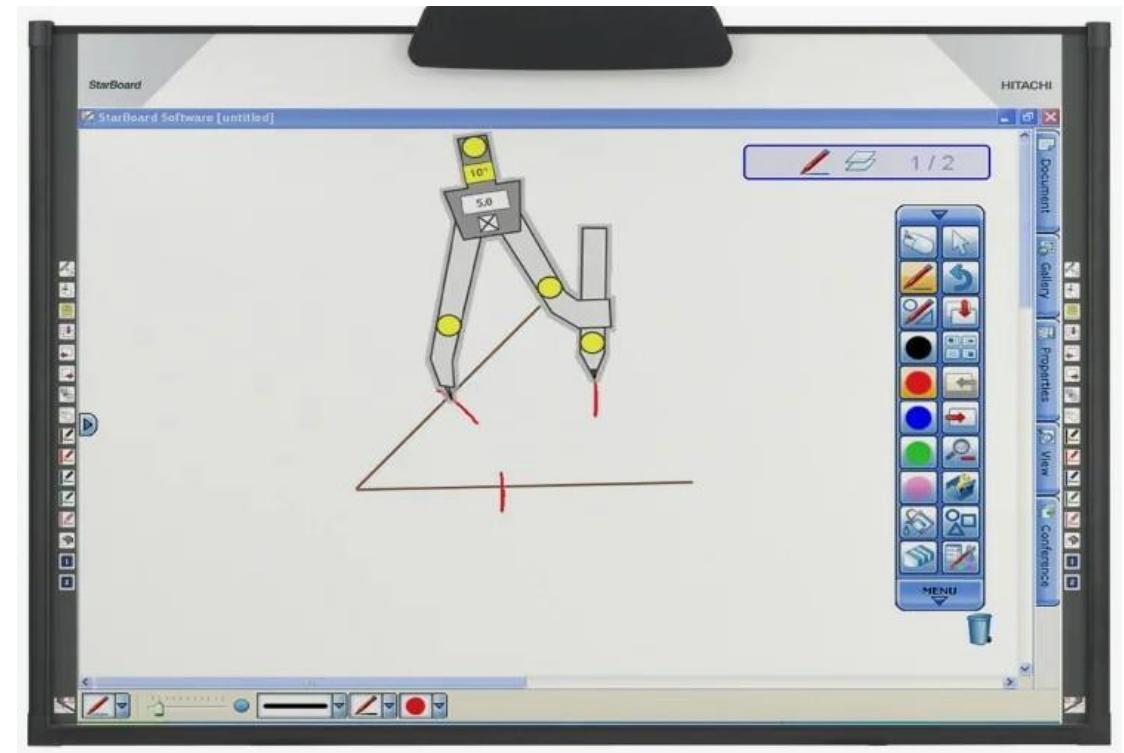
КОМПАС-3D LT

КОМПАС-3D LT рекомендован для первого знакомства с 3D-моделированием и черчением. Вы сможете создавать несложные модели деталей, а с помощью чертежного редактора сделать выкройки одежду для себя, детей и домашних животных. Моделируйте с удовольствием в КОМПАС-3D LT!

Подробнее

Знакомство Обучающие материалы Задать вопрос Ограничения Скачать Конкурсы Видеокурс

Различные компьютерные программы помогают решать инженерно-технологические задачи





Автоматизация построения чертежа выкройки изделия

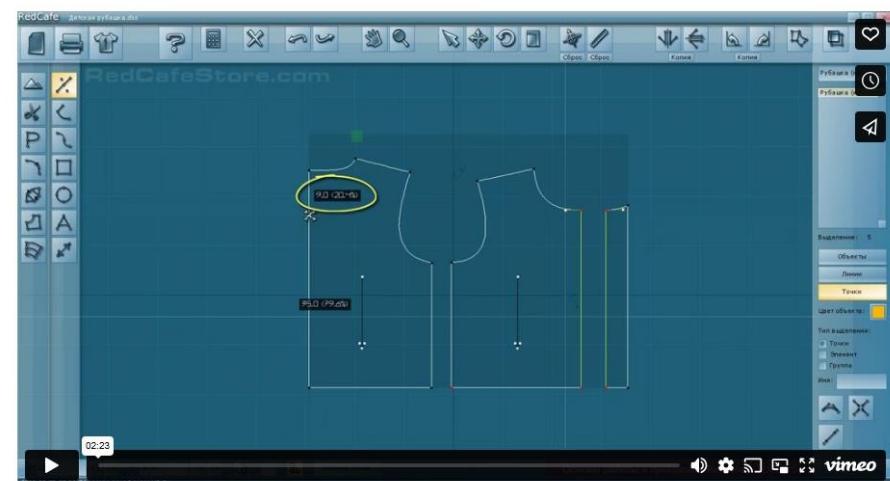
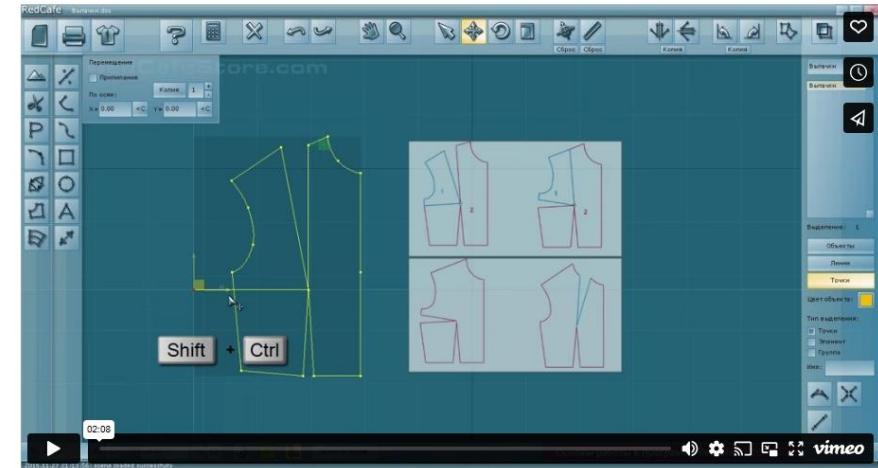
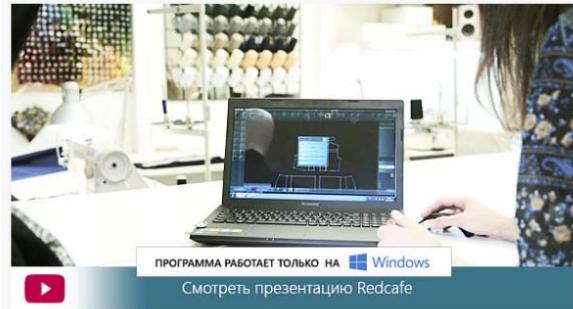
Разработка новых моделей одежды

Программа для работы с выкройками одежды Redcafe

Программа Redcafe - это профессиональный софт для построения и моделирования выкроек одежды. Программа уникальна своей простотой и возможностями (САПР одежды).

[Скачать Redcafe](#) [Отзывы пользователей](#)
[Уроки по программе](#) [Полная версия Redcafe](#)

[Смотреть презентацию Redcafe](#)





Виртуальные доски с возможностью размещения готовых учебных материалов

ИНТЕРАКТИВНЫЕ ДОСКИ



Сайт педагога

Образовательная социальная сеть
nsportal.ru

» Обзор возможностей
» Детский проект «Алые паруса»
» Аттестация педагогических работников

ДЕТСКИЙ САД НАЧАЛЬНАЯ ШКОЛА ШКОЛА НПО И СПО ВУЗ

ПРОСМОТР РЕДАКТИРОВАТЬ СООБЩЕНИЯ ОПОВЕЩЕНИЯ ДРУЗЬЯ ГОСТЕВАЯ АУДИО ВИДЕО
ВЕРСИЯ ДЛЯ СЛАБОВИДЯЩИХ

Прокопенко Валентина Васильевна

Сайт учителя русского языка и литературы

Профессия: Учитель русского языка и литературы, технологии, педагог-психолог, педагог дополнительного образования детей

Профессиональные интересы: Развивать творческие способности, интересы к чтению, изучению языка, культуры.

КНИГИ, КОТОРЫЕ Я ЧИТАЮ

В.А. Сухомлинский пишет: «...создается что-то красивое, пальцев, и чем выше масштаб рука, тем умнее ребенок... многое для того, чтобы рука...

Навигация

- » Главная
- » Вышивка 5 класс
- » Дистанционный курс «Основы конструирования и моделирования»
- » Дистанционный курс «Основы создания художественного образа костюма»
- » Дистанционный курс «Основы швейного мастерства»
- » Интерактивные упражнения**
- » Мастерская "Школа для начинающих портних"
- » Проектная деятельность в школе

ПРОСМОТР РЕДАКТИРОВАТЬ

Интерактивные упражнения

Прокопенко Валентина Васильевна

Мультимедийные интерактивные упражнения для проверки знаний по программе

Скачать:

■ Машинные швы	5.78 КБ
■ Устройство шпульного колпачка швейной машины	5.84 КБ
■ Создание швейной машины	5.85 КБ
■ Детали швейной машины	5.81 КБ
■ Терминология ручных работ	5.83 КБ
■ Виды тканей	5.83 КБ
■ Свойства волокон	5.84 КБ

Навигация

- » Главная
- » Вышивка 5 класс
- » Дистанционный курс «Основы конструирования и моделирования»
- » Дистанционный курс «Основы создания художественного образа костюма»
- » Дистанционный курс «Основы швейного мастерства»
- » Интерактивные упражнения
- » Мастерская "Школа для начинающих портних"
- » Проектная деятельность в школе

ПРОСМОТР РЕДАКТИРОВАТЬ

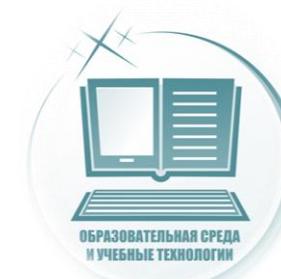
Проектная деятельность в школе

Прокопенко Валентина Васильевна

Работа с проектами

Скачать:

■ Классификация проектов	182.91 КБ
■ Алгоритм разработки проекта	19.08 КБ
■ Этапы работы над проектом	164.45 КБ
■ Как выбрать тему проекта	143.55 КБ
■ Результат (продукт) проекта	122.55 КБ
■ Примерные темы проекта по ИЗО	12.87 КБ
■ Шаблон для выполнения информационного проекта	11.98 КБ
■ Образец информационного проекта по ИЗО	871.89 КБ
■ Примерные темы проекта по технологии	13.6 КБ
■ Шаблон презентации проекта	68.08 КБ
■ Образец информационного проекта по технологии	336.61 КБ

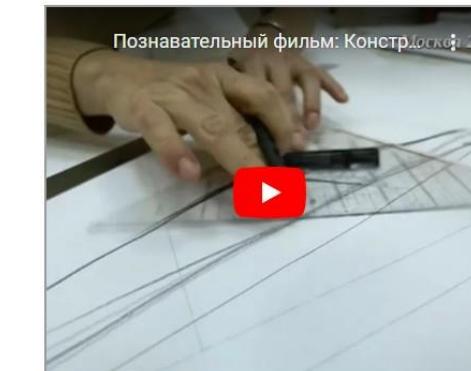


ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ СРЕДА
И УЧЕБНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Прокопенко Валентина Васильевна

Портфолио учителя, педагога-психолога, педагога дополнительного образования

Основы конструирования и моделирования одежды



ПОИСК ПО ЭТОМУ БЛОГУ
 Пойск

Награды
Повышение квалификации
Профессиональные конкурсы
Достижения обучающихся
Публикации
Методические разработки
Основы швейного мастерства
Основы конструирования и моделирования одежды
Для молодых дизайнеров одежды

ОБО МНЕ
 Прокопенко Валентина
Просмотреть профиль

Сообщить о нарушении
АРХИВ БЛОГА
декабря 2022 (1)

Интерактивные викторины, игры, квесты



Код профессии

Главная страница
Регистрация
1 уровень обучаемые
1 уровень ОВЗ, инвалиды
2 уровень обучаемые
2 уровня ОВЗ, инвалиды
Индивидуальный план развития
3 уровень обучаемые
3 уровня ОВЗ, инвалиды

Каждому нужно будущее - будущему нужен каждый!

Сейчас — как раз то самое время, когда настоящее прямо на наших глазах превращается в будущее.
Азек Азимов

Выбор профессии является крайне важным жизненным событием любой личности. Прохождение квеста станет новой ступенькой в деле определения своего индивидуального профориентационного маршрута, позволит больше узнать о мире труда и ваших личностных особенностях.

ТВОЯ ЦЕЛЬ, ТВОЙ ПУТЬ, ТВОЯ ПРОФЕССИЯ!

Выбирая профессию, учитывают ее социальную значимость, престижность, оценивают свои способности и возможности. Но, как правило, делают это бессистемно и при этом упускают важные факторы.

Идеальная формула профессии
что любишь делать + что умеешь делать + что нужно людям + за что хорошо платят

ШИФРЫ
«Хочу, чтобы меня любили»
«Хочу, чтобы я любил»
«Хочу, чтобы я любил»
«Хочу, чтобы я любил»
«Хочу, чтобы я любил»
«Хочу, чтобы я любил»

LearningApps.org

запошивочный шов шов вподгибку с закрытым срезом

рисунок шва схема шва название шва

двойной шов шов вподгибку с открытым срезом

Накладной шов с одним закрытым срезом стачной шов

Терминология ручных работ.

Вметать Выметать Заметать Сметать

проложить частые, мелкие ручные стежки по краю детали, которые стягивают ткань до стяжного размера, сорасывают избыточный объем материала, затем сшить утром

Простегать соединять ручными стежками, примерно одинаковые по величине детали

при соединении декоративных деталей, фурнитуры, украшений

Пришить закрепить временные ручными стежками низкий притиск детали, для дальнейшей обработки

Пришить или наметать

закрепить обтанные детали стежками, чтобы детали переходили на другую на 0,1 см. или бровень (в раскол)

Подшить

Спасение Золушки

Правила квеста Красная комната Желтая комната Зеленая комната Фиолетовая комната Синяя комната Оранжевая комната Итог игры

Образовательный веб-квест

Сюжет

Однажды в замок приходит приглашение на королевский бал, устроенный по случаю возвращения принца, который на этом балу должен выбрать себе невесту. Леди Тремейн соглашается взять Золушку на бал, если она сделает всю работу по дому и найдет себе подходящее платье. Когда Золушка заходит в свою комнату,

Panel.genial.ly

Состав пищи (питательные вещества)

Органические вещества

белки 1 жиры 2 углеводы 3

Неорганические вещества

Минеральные соли 4 H₂O 5

ThingLink

Цифровые инструменты для проектной деятельности

Познайка | Факты | Эксперименты | Фото | Видео | Занятия | Викторины | Наука | Сказки



Добро пожаловать в познайку!

Знания для детей. Познайка - это сайт науки и технологий в Интернете для детей. Узнайте больше об удивительном мире науки, наслаждаясь нашими забавными научными экспериментами, интересными фактами, онлайн-играми, бесплатными мероприятиями, идеями, фотографиями, викторинами, видео и научными выставками.

Интересные факты о роботах для детей



Узнайте о множестве интересных типах искусственного интеллекта. Там есть лу роботы и развлекательные роботы. Пс ASIMO, AIBO, QRIO и других.

MEGABOOK

Универсальная энциклопедия Кирилла и Мефодия

Технология

Результаты поиска по запросу "технология":

акты для детей

Про животных (83)
Про планеты (9)
Про космос (14)
Про технику (9)
О теле (17)
Факты про воду (4)

текнология

Статьи Медиаобъекты Медиальбомы Авторы

Найдено точное соответствие: Технология

[Сотовая связь](#)
...назначению. Для увеличения скорости передачи была создана технология HSCSD (High Speed CSD, высокоскоростная CSD) - телефон получает несколько таймслотов сразу, такое применяется специальный алгоритм для коррекции ошибок в зависимости от качества соединени...

[Глобальные проблемы современности](#)
... Коммюн Б. Замыкающийся круг. Природа, человек, технология. Л., 1974. Печчин А. Человеческие качества. М., 1980. Глобальные проблемы и общечеловеческие ценности. М., 1990. Сидорина Т.Ю. Человечество между гибелью и процветанием. М., 1997. Ссылки...

[Кирилл и Мефодий \(компания\)](#)
Кирилл и Мефодий (компания) ...литературное чтение, математика, окружающий мир, музыка, технология, физкультура, изобразительное искусство, духовно-нравственная культура и основы светской этики. В 2015 году в Донецкой Народной Республике стартовало внедрение образовательного комплекс...



МОЯ ШКОЛА

Образовательная платформа с единым доступом к цифровым сервисам и учебным материалам для учащихся, педагогов и родителей.

← Назад Актуальные темы уроков Каталог

Автор: Лабутин В.

Тематический классификатор к уроку Посмотреть

Краткая информация по уроку

Урок по предмету "Технология" для 5 класса по теме "Робот как исполнитель алгоритма (робот — компьютерный образ)".

Комбинированный урок. На уроке предусмотрено использование следующих типов электронных образовательных материалов: "Диагностическая работа", "Интерактивная статья (параграф учебника)", "Интерактивный справочник терминов и понятий", "Кейсы по работе с информацией", "Проект", "Самостоятельная работа".

Тип урока

Комбинированный урок

Ключевые слова

ИСПОЛНИТЕЛЬ

СИСТЕМА КОМАНД ИСПОЛНИТЕЛЯ

ФОРМАЛЬ

ИНСТРУКЦИИ

← Назад Вперед → Модуль: Применение знаний, в том числе в новых ситуациях Замечания и предложения

Соответствует обновленному ФГОС

Включен в Федеральный перечень ЭОР

Исполнитель Робот

С помощью пульта в среде исполнителя Робот напиши программу, которая позволит Роботу нарисовать одну из букв (П, Р, Ш, Щ, М) или короткое слово (МИР, ПИР, ТОР).



1 Подготовительный

Выбери букву или короткое слово, которые ты будешь рисовать в среде исполнителя Робот с помощью пульта.

2 Поисково-исследовательский

На клетчатом листе бумаги начертить поле размером 15 клеток по горизонтали на 10 клеток по вертикали. Нарисуй по клеткам выбранную букву или слово.

← Назад Вперед → Модуль: Систематизация знаний и умений Замечания и предложения

?

Алгоритм «Элемент»

• Нарисуй изображение по алгоритму.

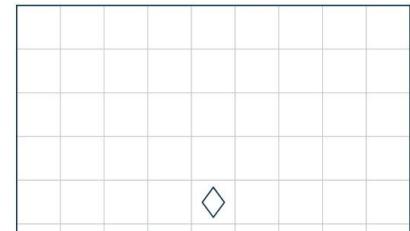
• В какую сторону и на сколько клеток сместился Робот в конце выполнения алгоритма по сравнению с начальным положением?

• В каком количестве клеток побывал Робот, выполняя алгоритм?

• Сколько клеток оказались закрашенными?

Алгоритм

Влево
Влево
Закрасить
Вправо
Вверх
Закрасить
Вниз
Закрасить
Вверх
Вправо
Закрасить



← Назад Вперед → Модуль: Актуализация опорных знаний Замечания и предложения

Справочник терминов и понятий

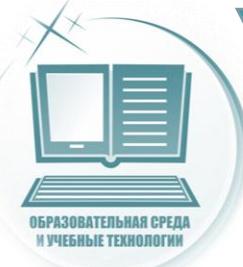
Повтори термины и понятия.

A Алгоритм — это понятное и точное предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на достижение поставленной цели или решение поставленной задачи.



И Исполнитель — человек, животное или техническое устройство, которые могут выполнять заданные команды.

С Система команд исполнителя (СКИ) — это строго заданный конечный набор команд, которые может выполнить исполнитель.



Повышению интеллектуальной активности учащихся

ЗАКОЛДОВАННЫЙ Замок "Чтобы дом расколдовать, про спряжение надо знать!"

Цель
Расколдовать замок, правильно выполнив задания.

Инструкции
Время игры ограничено - 0 часов и 5 минут
Когда время истечет, игра закончится!

СТАРТ

00:05

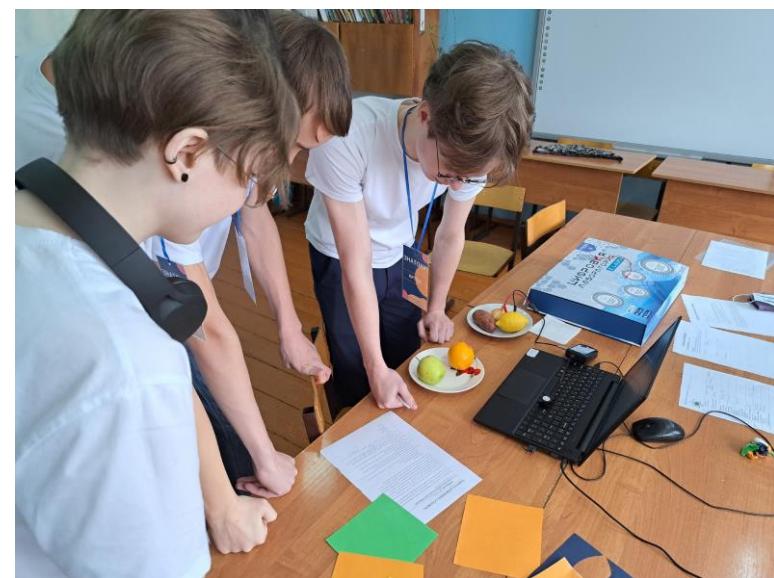
100

Можно получить максимально 100 очков плюс бонус в случае победы!
Необходимо пройти уровней: 3
Нужно решить упражнений: 6

Определите название брючного изделия по его описанию и внешнему виду

1	2	3
4	5	6
7	8	9
10	11	12

Выключить





Цифровые ресурсы в работе учителя технологии

Современный учитель технологии сегодня превращается в лоцмана в море информации, в эксперта и интерпретатора, помогающего ученику установить связи, в модератора распределенных групп учащихся и партнера, в аналитика и советника.



Источники цифровых образовательных ресурсов

[Онлайн олимпиады по технологии для девочек для школьников](#)

[1С:Урок - Библиотека интерактивных материалов](#)

[LearningApps.org - создание мультимедийных интерактивных упражнений](#)

[CrossMaker: создание кроссвордов онлайн](#)

[Тесты по технологии онлайн | Online Test Pad](#)

[Miro | Рабочее пространство для создания инноваций](#)

[Экономичная альтернатива Miro – BoardMix](#)



Контакты:

Прокопенко Валентина Васильевна

учитель технологии

МКОУ «СШ с углублённым изучением отдельных предметов
города Жирновска»

Сайт: Прокопенко Валентина Васильевна | Сайт учителя

технологии | Образовательная социальная сеть

Email: sunjakina@mail.ru

Тел.: +79227877181